Руины и Воля Мессы: История Ульфрика

Графический компендиум.
Темное фэнтези, воля разума
и тайна древнего металла.



NotebookLM

Профиль Антигероя: Ульфрик



Происхождение: Дитя Тьмы

Покровитель: Секта культа Ноксара

Карма: -30 (Тяжелое проклятие)

Магия: Астрал и Электричество (базовые)



Двуручный меч



Ритуальный кинжал



Заряженное кольцо (ловкость)

NotebookLM

Природа Подчинения

	Обычное рабство		Воля Мессы
Метод:	Физическое принуждение и страх.	Метод:	Ментальная мазь и подавление сознания.
Состояние пленника:	Желание сбежать, бунт.	Состояние пленника:	Ощущение собственной правоты и добровольности.
Память:	Яркие воспоминания о прошлом.	Память:	Мутная пелена, вызывающая головную боль при попытке вспомнить себя.

«Она не просто заставляет — она подменяет ощущение собственной воли»

NotebookLM

Странная Процессия



Четверо пленников без цепей. Один человек, два орка и Ульфрик.



Под флагом с красным крестом — символом больницы Колтона.



Никто не задает вопросов. Никто их не останавливает.

NotebookLM

Маршрут во Тьму



1. Восточные Ворота Коллтона (Начало пути).



2. Деревня Форс (Поворот во тьму).



3. Гиблые Болота (Один из людей едва не тонет, но приказ Мессы заставляет идти дальше).



4. Избушка Бедоканки (Встреча с женщиной-ящером. Она передает припасы — свидетельство огромной сети влияния Мессы).



5. Руины (Конечная точка).

NotebookLM

Врата Разрушенной Крепости



NotebookLM

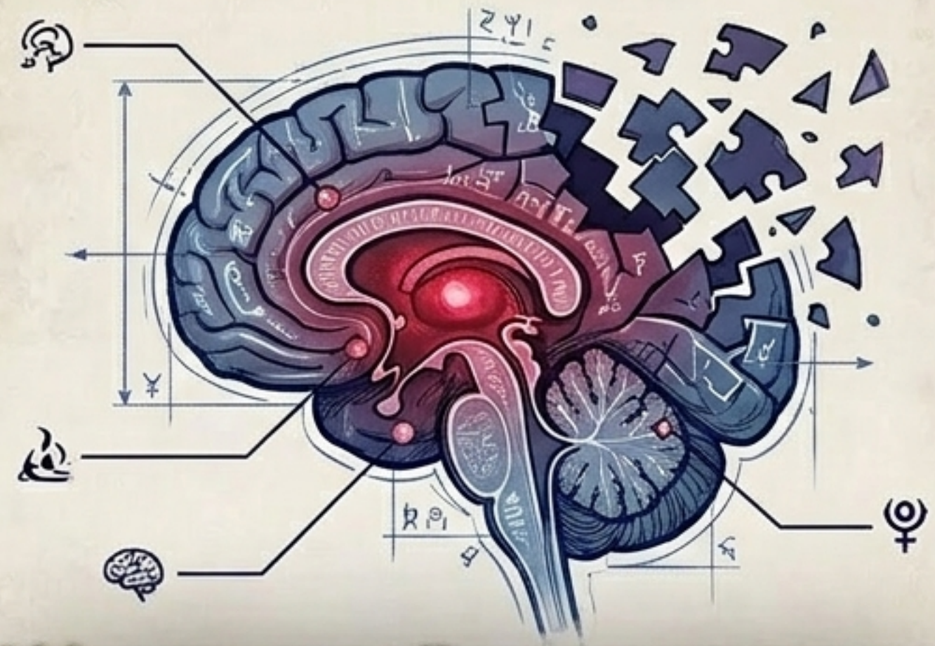
Склеп Забытых Душ

Physical reality



Группа спускается в зловонные военные казармы, заполненные трупами. Здесь к Ульфрику на мгновение возвращается ясность.

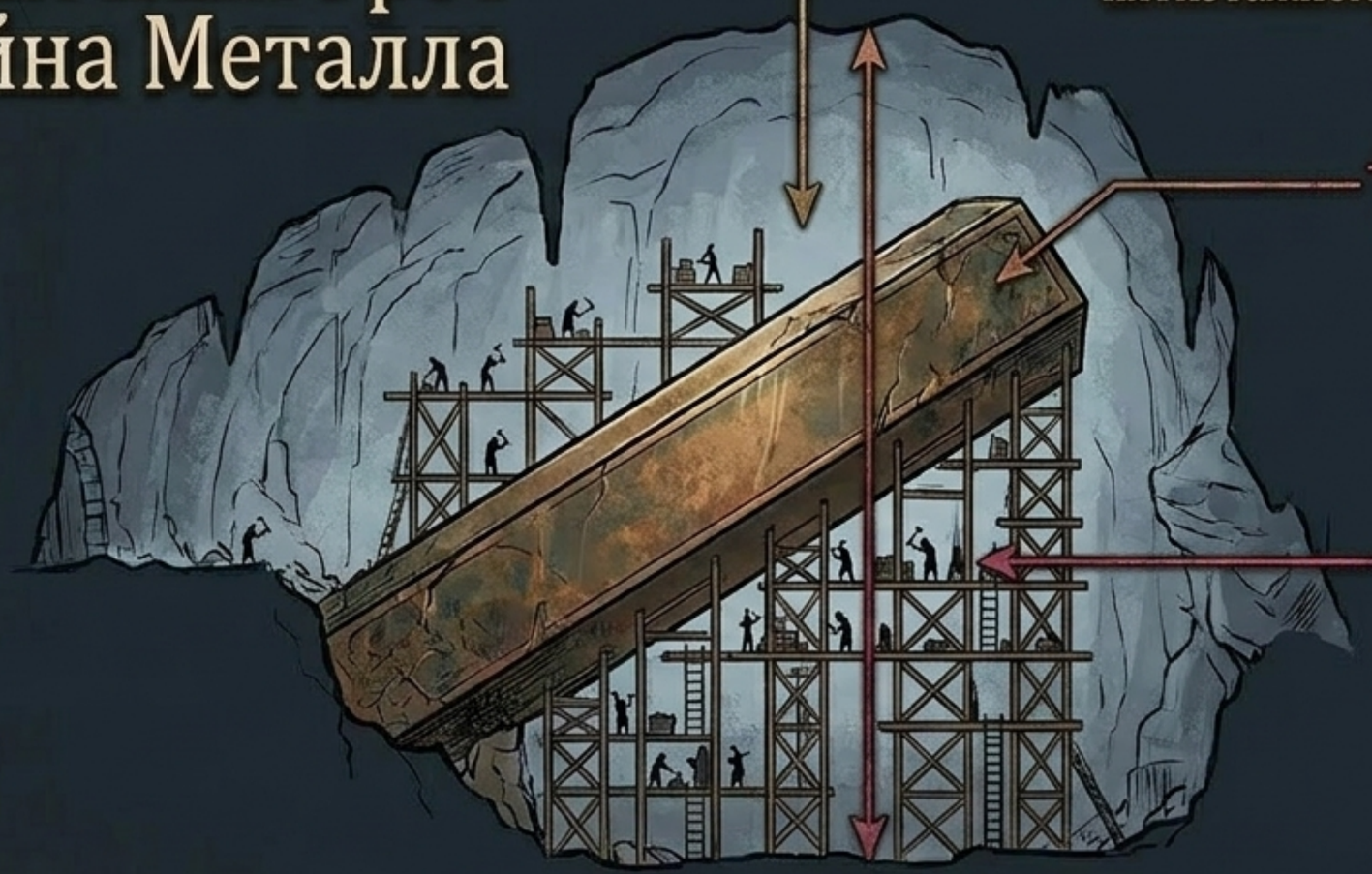
Mental reality



Эффект парадокса: Человек и орки искренне верят, что пришли добровольно.
Любая попытка вспомнить прошлое вызывает острую, парализующую физическую боль.
Личности полностью стерты.

NotebookLM

Гигантский Грот и Тайна Металла



Масштаб: Высота пещеры равна пятиэтажному зданию.

Объект: Прямоугольная металлическая стела неизвестного происхождения.

Процесс: Рабы молча работают кирками, аккуратно раскапывая породу.

Как только группа подходит, они автоматически, без вопросов, берут лопаты и вливаются в безмолвный ритм подземного улья.

NotebookLM

Хрупкая Порода

Главное правило раскопок — не повредить древний металл.



Во время очередного проблеска сознания, Ульфрик замечает странные камни, выпадающие из породы. Он тайно прячет 15 таких камней в свои карманы для будущего изучения.

NotebookLM

Смывая Печать Мессы



1. **Обнаружение.** Ульфрик понимает, что мазь на лбу является якорем подавления воли.



2. **Родник.** Под предлогом жажды он направляется к дальнему источнику, охраняемому эльфами.



3. **Очищение.** Тщательно промыв лоб ледяной водой, он частично сбрасывает ментальные цепи.

NotebookLM

Сбой в Системе: Реакция Улья



Провокация: Ульфрик применяет заклинание усыпления на дварфе-шахтере.



Агрессия: Заклинание дает сбой. Дварф впадает в ярость, бросается на Ульфрика, но поскальзывается и падает.



Искусственная Коррекция: Сеть Мессы мгновенно сглаживает инцидент. Агрессия подавляется. Дварф внезапно извиняется, жмет руку, и оба возвращаются к работе.

NotebookLM

Вмешательство Ноксара

Точка пересечения двух абсолютных сил.

Ментальные оковы Мессы вступают в конфликт с волей темного божества.



«Ты приносишь пользу здесь, но будешь куда полезнее в другом месте».

Во сне Ноксар приказывает Ульфрику уйти, обещая, что стража не посмеет его остановить.

NotebookLM

Беспрепятственный Уход



Ульфрик просыпается и просто идет к выходу.

- Никакой тревоги.
- Никаких вопросов от стражи.
- Двери открываются во тьму ночи. Влияние Мессы сильно, но оно ломается перед лицом истинного темного покровителя.

NotebookLM

Воссоединение во Тьме

Из чащи раздается знакомый голос: «Хозяин!». Гоблин Чак-Чак возвращается к своему господину.



Чак-Чак приносит в дар свежедобытого зайца. Ульфрик отказывается от еды, отдавая добычу гоблину, и они вместе выдвигаются в сторону деревни Форс.

NotebookLM

Ночь в Таверне Форса: Искусство Обмана



1. Внедрение: Ульфрик о: Ульфрик читает стихи о Гракке, чтобы уговорить трактирщика сдать комнату посреди ночи.



2. Магия: Дождавшись нужного момента, применяет заклинание усыпления. Трактирщик падает прямо ему на руки.



3. Кража: Обыск комнаты. Добыча: 400 серебряных монет, выпивка и припасы в дорогу.



4. Инсценировка: Ульфрик разливает алкоголь по полу и оставляет пустую бутылку, имитируя сильную попойку для скрытия следов.

NotebookLM

Скрытые Тропы Коллтона

Благодаря гоблину Чак-Чаку, Ульфрик обходит закрытые Северные ворота через секретный западный проход, возвращаясь в Коллтон незамеченным.



Предмет: Проклятое Защитное Кольцо

Защита от магии: +90%

Штраф: -6 к меткости дальнего боя.

NotebookLM

Параллельный Сюжет: Группа Эрика






Новая группа: Эрик, Юсилия, Дубовик, Изя

Профиль Эрика:
Убийца из гильдии воров.
Проклят Ноксаром (Карма -30)

Характеристики:
Рост 170 см
Вес 55 кг
Астральная магия +10



План: Пока Ульфрик сбегает по поверхности, Эрик и Юсилия прячутся в телеге с вином, чтобы проникнуть в старый город и спасти пленного дварфа Дубовика.

NotebookLM

Катакомбы Старого Дворца

Объединение:
Эрик, Юсилия, Лия, Дубовик и Изя объединяются, решая уйти через заброшенные тоннели.



Легенда:

Катакомбам 700 лет. Согласно легенде, после древней битвы орков и дворцовой стражи, здесь осталась скрытая, запечатанная сокровищница.

Физические испытания группы становятся зеркальным отражением ментальных испытаний Ульфрика.

NotebookLM

Испытание Стихиями

1. Ловушка путов: Дубовик вязнет в корнях, теряя здоровье, Изя рубит корни мечом.



2. Цепная реакция: Активируется ледяной ветер, бьющий в лицо героям.

3. Затопление: Свод рушится, и тоннель стремительно заполняется ледяной водой по пояс. Группе приходится отступать.

NotebookLM

Астральная Сущность





Страж:

Страж:
Верхний тоннель перекрыт астральной ловушкой — духом древнего, мощного существа. Изя проверяет её тренированной крысой, которую ловушка убивает мгновенно.

Всплеск:

Всплеск:
Происходят колоссальные магические колебания. Сначала восстанавливается мана. Затем магия падает до нуля, и астральный барьер внезапно исчезает, открывая путь к массивному металлическому люку.

NotebookLM

Слияние Тайн: Узел Судьбы

Ульфрик



Разрушенная Крепость (Ментальный контроль)



Раскопки гигантской стелы

Группа Эрика



Катакомбы Старого Дворца



Таинственный металлический люк

Древний Подземный Металл

Две параллельные линии сходятся в одну глубокую истину. Разрушенная крепость и Старый дворец Коллтона стоят на единой структуре. Ментальная сеть Мессы, вмешательство Ноксара и древние астральные духи — всё это связано с раскопками погребенных колоссальных металлических объектов.

NotebookLM