Хроники Аркана: Выпуск 1



NotebookLM

Стасян Географ: Нетипичный орк-исследователь




Экспедиция в Жуткие горы закончилась катастрофой. Весь отряд погиб под обвалом... кроме одного.
CRASH!
Lore-Box
Гарик: Обычный серый камень для других, чистый рубин для Стасяна. Он хранит память погибшего отряда и говорит с ним голосом травмы и вины.
Изгнанный за провал,
Стасян ушел один.
Но не в полной тишине.

NotebookLM

Коллтон: Город в огне политических чисток

Королевство Коллтон
(Абсолютная монархия).



Дремдол

Королевство Коллтон

к.Лортум

к. Нарс

Коллтон

Lore-Box

Смена власти: После падения влияния наемников Граса, маги Коримана начинают жестокую перенастройку управления. Город закрывается. На улицах формируются карательные отряды.

NotebookLM


Вербовщики обещали наемную работу. Трактирщик указал на «опытную группу».
CREEAAK!
У тебя есть деньги? Я — коллекционер...
Первое впечатление: странная компания эльфов и людей, увлеченно экспериментирующая над мертвой крысой по имени Толик.

NotebookLM

Ритуал пробуждения и Тень Ноксара



Lore-Box



Ноксар: Темное божество хаоса и разрушения. Поклонение ему преследуется. Жертвоприношения на алтаре из мифрила могут принести силу... или проклятие. Группа уже не раз пересекалась с его темной магией.

NotebookLM

Правосудие Магов: Зачистка сторонников Граса



NotebookLM





ЦЕЛИ МИССИИ:

1. Проникнуть в резиденцию Граса до полной зачистки магами.
2. Найти пропавшие магические клинки.
3. Отправиться в Крепость Нарс для удержания Великого Разлома.

Eduard

NotebookLM

Разделение внутри Резиденции



Эрик (Библиотека): Находит схемы электрического доспеха и алхимии.



Стасян (Гостиная): Обнаруживает ценный мифриловый шелк.



Лия (Спальня): Находит женщину без сознания в запертой клетке.



Изя (Кухня): Опознан местным поваром как мятежник. Ошибка, стоящая свободы.

NotebookLM

Правосудие Каримана

Защитный барьер отрезает Изю от группы. Кариман ставит ультиматум: жизнь в обмен на информацию о базе бунтарей.



Рассказывай, или я залезу в твою голову. А кольцо защиты от магии... оставь себе.

Изя выдает базу. Кариман забирает кольцо и отправляет эльфа в полную тьму.

NotebookLM

Путь на Север: Гонка к Крепости Нарс

Оставив Изю в лапах магов, группа спешно покидает город.



Tracker Notes:

ТРЕКИНГ ПУТИ:
* Скорость: Эльфы и люди верхом, огромный орк бежит рядом со скоростью лошади.
* Травма: Стасян подворачивает ногу, но мгновенно исцеляется собственным зельем восстановления.

NotebookLM

Нежданная встреча



Изя возвращается. Живой, но лишенный кольца защиты — Кариман отпустил его, посчитав полезным пешкой.

Встреча с патрулем Церкви. Маг-менталист без спроса вторгается в мысли Ульфрика, выуживая тайны о культистах. Священник приказывает героям идти впереди.

Lore Annotation

Академия Тунны: Магия Разума

NotebookLM

Осада Крепости Нарс: «Дипломатический» Провал

На стук Стасяна отвечают не словами, а сталью. Дипломатическая миссия мгновенно превращается в перестрелку. Защитники крепости не желают признавать новую власть.



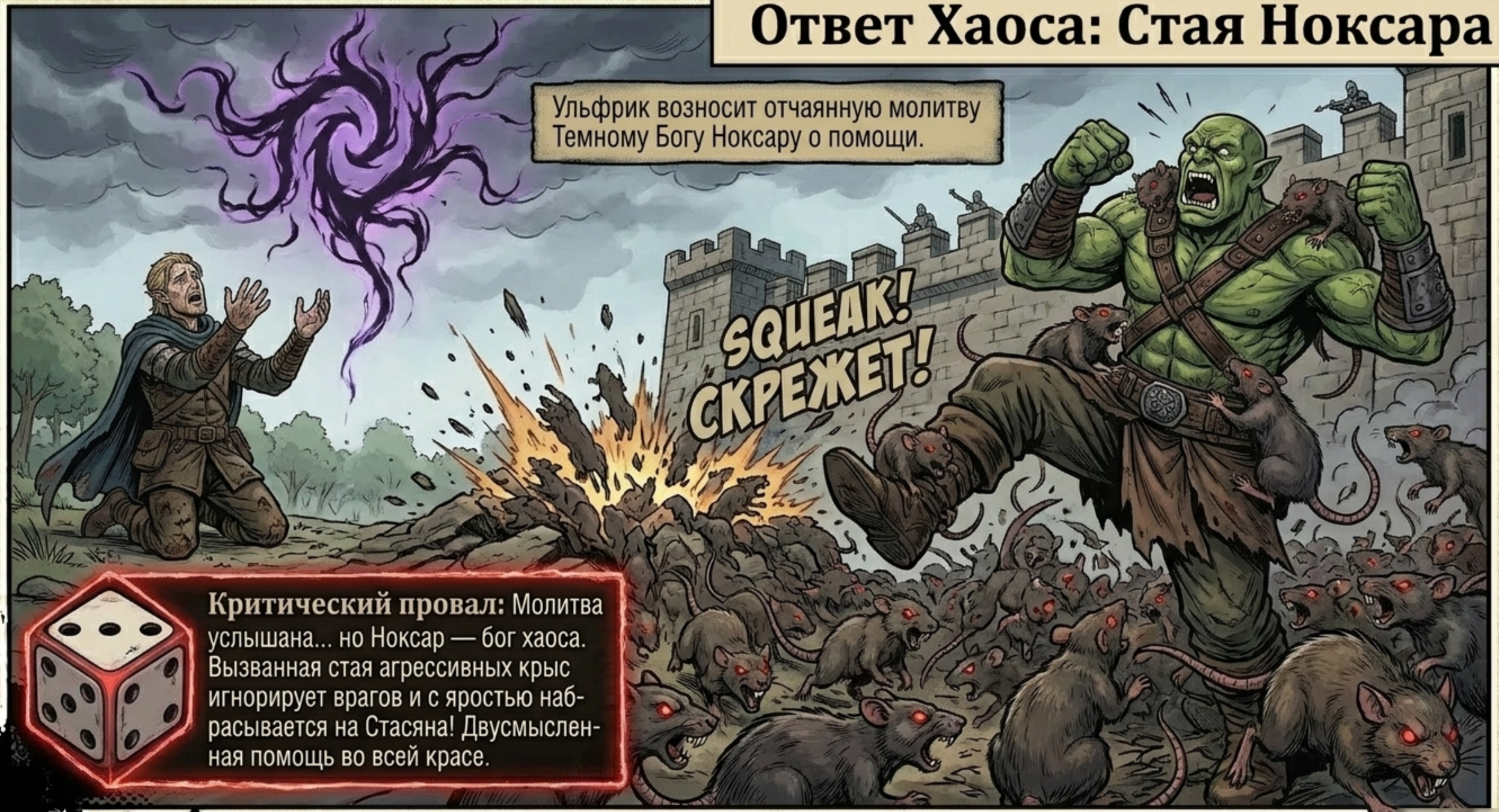
NotebookLM

Дружественный Огонь и Природная Тьма



NotebookLM

Ответ Хаоса: Стая Ноксара



Критический провал: Молитва услышана... но Ноксар — бог хаоса. Вызванная стая агрессивных крыс игнорирует врагов и с яростью набрасывается на Стасяна! Двусмысленная помощь во всей красе.

NotebookLM

Гнев Природы: Комбо-Заклинание

Поняв, что хаос выходит из-под контроля, Стасян и Изя объединяют магические усилия.



Заклинание Результат:
Они призывают мощную грозовую тучу. Удар молнии в крепость и проливной дождь оглушают обе стороны, принуждая всех к немедленному, промокшему до нитки прекращению огня.

NotebookLM

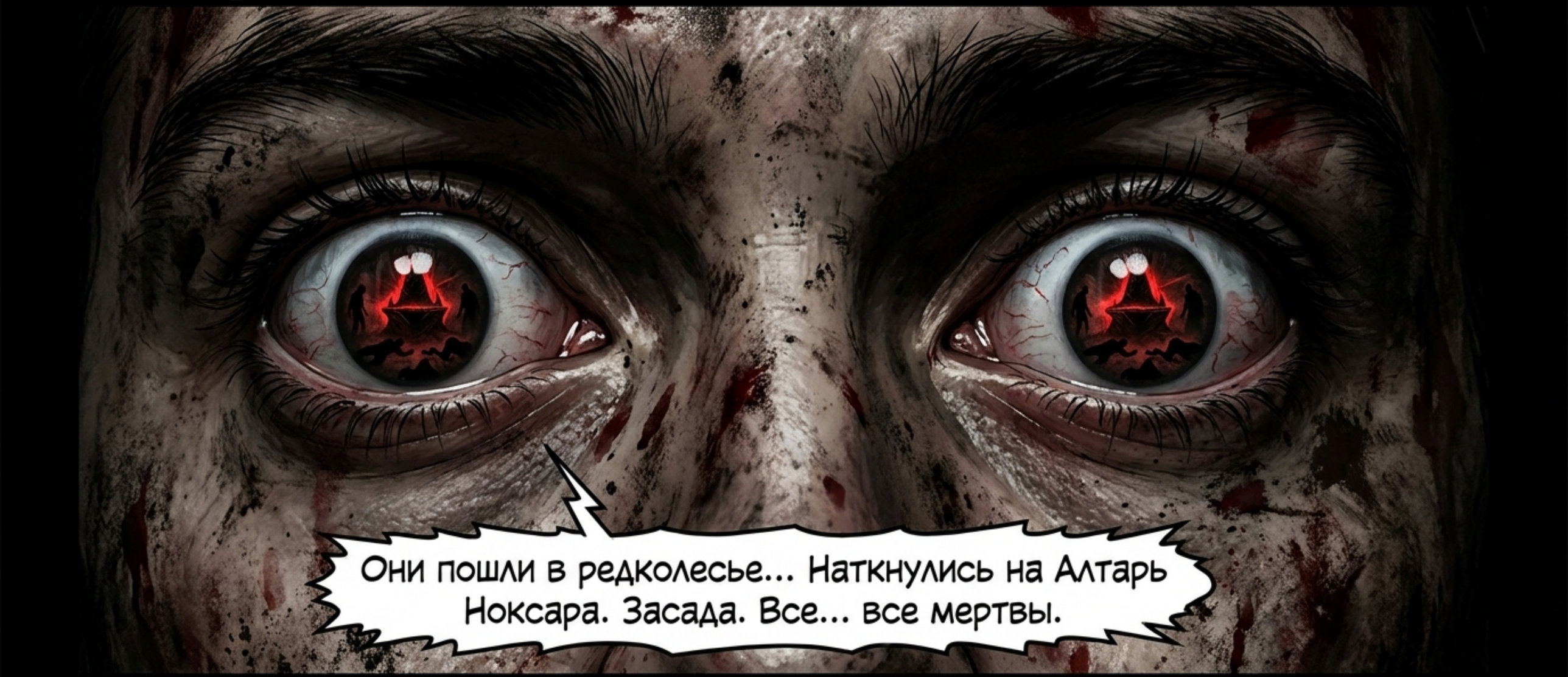
Эпилог: Выживший в Ночи



Ворота открыты. Перемирие достигнуто. Но отдых героев прерывается посреди ночи. В крепость вваливается окровавленный солдат из пропавшего отряда…

NotebookLM

Алтарь в Редколесье



ПРОДОЛЖЕНИЕ СЛЕДУЕТ...

NotebookLM