
ВЫПУСК #16:
ПОГОНЯ ЗА ПОХИТИТЕЛЯМИ
ПОХИЩЕННЫЕ ДРУЗЬЯ!
СМЕРТЕЛЬНЫЕ ЛОВУШКИ!
СДЕЛКА С ДЬЯВОЛОМ!
ОДОБРЕНО ГИЛЬДИЕЙ НАЕМНИКОВ МИДГАРДА.
NotebookLM



Новое зелье: «Захват металла»

Изменяет структуру металла.
Позволяет клинкам и стрелам намертво прирастать к вражеской броне.
Уязвимость: дерево и камень.

Тем временем Нова развивает свои навыки, получив пропуск в земли орков от Ротимира...



NotebookLM


Свобода... на секунду!
РРРРАААГХ!
Изя призывает медведя. Маг убит. Лошадь растерзана.
ХРЯСЬ!
Хаос нарастает. Телегу прогрызает огромная крыса Юсилии. Ульфрик выпадает на дорогу. Отряд похитителей разбит и вынужден разделиться!


ВЖУХ!
Следы на дороге: мёртвая лошадь, погибший маг, убитый медведь. Изя и Ульфрик исчезли.
[LOOT ACQUIRED]
Амулет ментальной магии (экипировано: Дубовик)
Ржавый меч
Дубина
Тяжёлый орочий дробовик

NotebookLM

Дубовик не ведет переговоров. Взрыв разрывает двух орков и освобождает Нову из ловушки.

БАБАХ!

БАХ!

Выживший орк тяжело ранит Дубовика из укрытия... пока Лия не перерезает ему горло.

Уникальный трофей: Автоматический орочий дробовик. Передано Дубовику для изучения.

NotebookLM

Болотный след



Дубовик и Эрик идут в сырую, заболоченную чащу по следу Ульфрика.

Сухой тракт



Лия, Юсилия и Нова отправляются по более сухой местности в погоню за похитителем Изи.

NotebookLM


Ульфрик привязан к дереву. Охранник в тяжелых латах атакует первым. Дубовик истекает кровью и находится при смерти!
КРЯК!
Эрик вступает в ближний бой. Заряженный кастет сокрушает шлем охранника серией смертельных ударов.
Получено: 2 лечебных зелья (использованы для спасения Дубовика), 20 золотых, Латный доспех (надет на Эрика), Секретный приказ (Доставить пленника в больницу Коллтона).

NotebookLM


Нова использует заклинание «Разговор с мёртвыми».
Одинокий всадник... убил меня... забрал лошадь...
Человек с пленником поперек седла? Он помчался к крепости Портум, а отттуда в Коллтон!
Ни минуты на отдых. Отряд бросается в погоню пешком.

NotebookLM


Мидгард
к. Нарс
Воссоединение! Дубовик, Эрик и спасенный Ульфрик забирают повозку со Стасяном и догоняют девушек в Портуме.
Грамота с печатью Коримана позволяет обойти досмотр стражи. Покупка свежих лошадей за 2 золотых.
Стасян правит повозкой всю ночь. На рассвете объединенный отряд прибывает в Коллтон.
Коллтон

NotebookLM

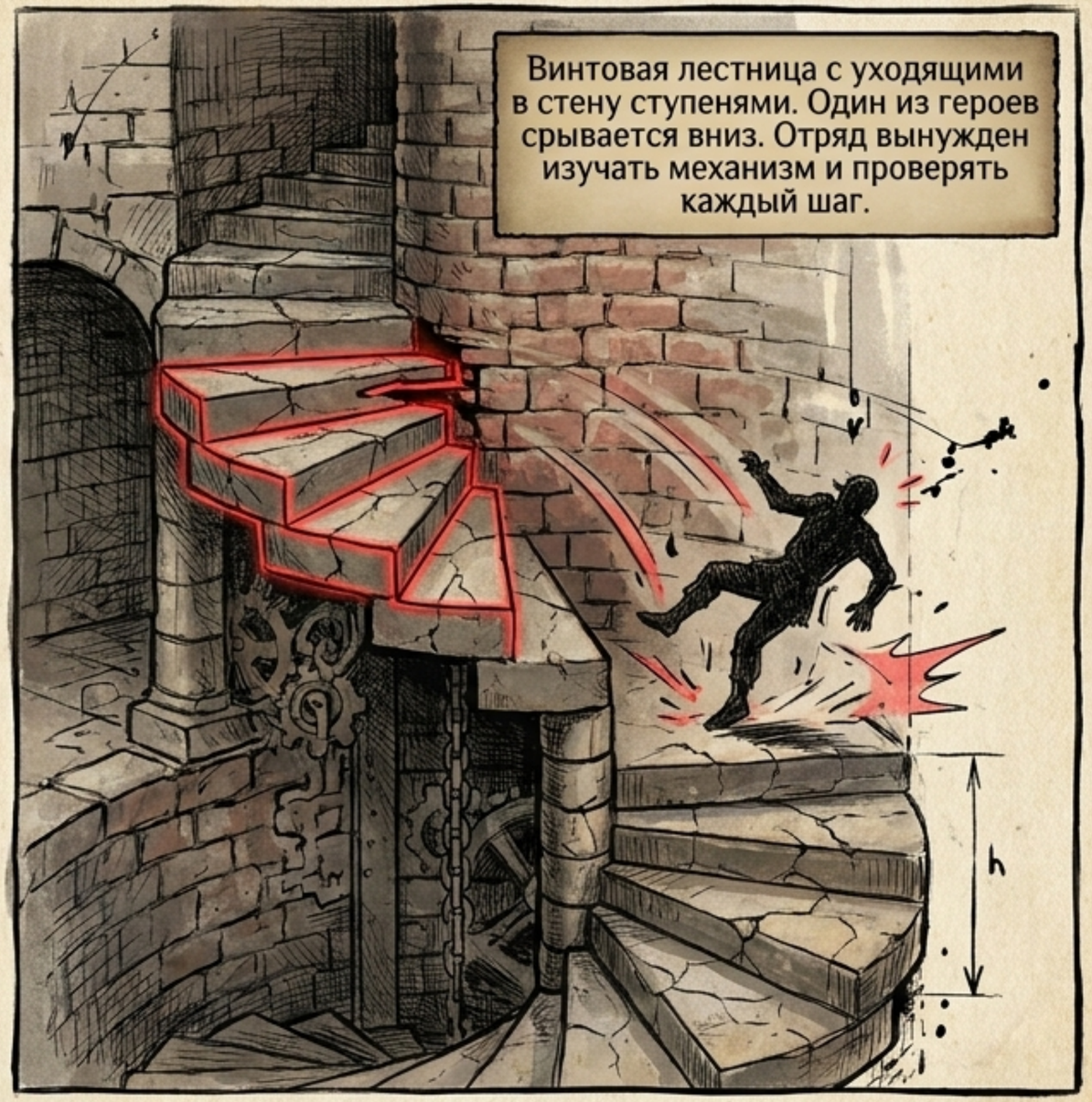

Подземелья больницы Коллтона.
Я не закончу как Ульфрик!
Изя высвобождается из оков, но дверь заперта. Женщина в маске пытается нанести на него вещество для подавления воли.
Изя пытается прокусить себе руку для магии крови, но получает тяжелый удар от полуорка и теряет сознание. Его связывают заново, гораздо надежнее.

NotebookLM

СХЕМА ПОДЗЕМЕЛЬЯ







NotebookLM


Скоординированная магическая атака замедляет и ослабляет патрульного.


TCCC...
Эрик бесшумно душит охранника и забирает связку ключей.


Слышны шаги патруля. Изя попытался опутать дверь своей камеры магическими корнями. Используя ощущение жизни, герои определяют его местонахождение...

NotebookLM

Дверь открыта. На пути — солдат в броне из черного металла с мифриловым клинком. Бой в тесном коридоре будет стоить жизни всем.



Мы от Мессы!
У нас важное дело касательно Граса, Коримана и Поющих клинков!

Упоминание ключевых имен срабатывает. Смертельный бой заменяется эскортом прямо в кабинет босса.

NotebookLM

Сделка с Мессой



Условия освобождения Изи

- Изя доказал, что он двойной агент, а не пешка Коримана.
- Отряд обязан доставить 3 Поющих клинка орочьим магам для разговора с душами внутри.
- Клинки находятся: 1 у Лии, 2 конфискованы Ярлом Мидгарда.

Загадки для расследования

- Кто такие культисты, владевшие клинками?
- Какова их конечная цель?
- Связаны ли они с Ноксаром?
- Действительно ли Кориман тайно помогает Ноксару, несмотря на публичную вражду?



Месса приставила к отряду смертоносного телохранителя. Попытка обмана или побега будет стоить им жизни.

NotebookLM


Изя свободен, но цена высока.
Впереди — земли орков, древняя магия
и клинки, поющие чужими голосами.
ПРОДОЛЖЕНИЕ СЛЕДУЕТ...
Сессия 16 завершена. Коллтон остался позади.

NotebookLM